PB : Jusqu’où la programmation peut-elle être considérée comme de l’art ?

1. L’art du bien :
   * 1. Cyber sécurité
2. L’art du mal :
   * 1. Hacking
     2. Virus
3. Le non-art :
   * 1. Les sites internet (informatifs)

LLCE: Art and debate

Calibri (Corps)

PB : Quel impact, les algorithmes peuvent-ils avoir sur une société ?

Quel impact, les algorithmes peuvent-ils avoir sur une société ?

Nouvelle PB : Quel est le rôle ou l’impacte des algorithmes dans notre société ?

|  |  |
| --- | --- |
| Carte d’Identité | |
| Problématique | Quel est le rôle ou l’impact des algorithmes dans notre société ? |
| Axe LLCE | |  |  | | --- | --- | | Art et débat d’idées | | | Sous-partie | Art qui fait débat | |
| Axe NSI | Les données structurées |
| Axe NSI | La désinformation |
| Plan (Grandes Lignes) | |  |  | | --- | --- | | I | Bénéfique (pensent bonne [Favorable]) | | II | Maléfique (pensent mauvaise [Défavorable]) | | III | Indifférent (pensent (ou pas) que (en fonction du type d’application) [Favorable en fonction des conditions/critères]) | |

Introduction :

|  |  |
| --- | --- |
| Définition d’Algorithme : | Suite d’instructions qui permettent de réaliser une ou plusieurs tâches répétitives ou non. |

|  |  |
| --- | --- |
| Morceau d’introductions | |
| 1 | Un algorithme est simple à créer et à portée de tous. |
|  |  |
| 2 | Un programme est une suites d’instructions qui sont des algorithmes. Donc les algorithmes sont les commandes d’un programme. |
|  |  |
| 3 | Lorsque l’on parle d’algorithme, on veut parler en réalité de programmes informatiques. |
|  |  |
| 4  (problématique) | La problématique est donc : Quel est le rôle ou l’impact des algorithmes dans notre société ? |

Plan : (Du début du siècle dernier)

I Bénéfique (pensent bonne [Favorable])

1. La société est plus rapide
   1. Plus efficace
   2. On régule plus de vols
2. Plus fiable 🡪 ↗ Traffic sans danger
   1. Fabrication d’énergie, assainissement de l’eau,
   2. Tout dans la vie
3. Une délégation complète des corvées quotidiennes
   1. « Elles doivent nous décharger de tout contrôle » (paragraphe 1)
   2. Mais pas de toutes notre vie.
   3. Manipuler les applications pour qu’elles répondent mieux à nos besoins
   4. Exemple de la voiture : elle a un système complexe mais entièrement manipulable par l’utilisateur (s’il a des outils).

II Maléfique (pensent mauvaise [Défavorable])

1. Si problème avec l’IA, qui est responsable
   1. Ex : Les respirateurs de véritables cerveaux
   2. Ex : Voiture intelligente
   3. Si problème qui est responsable ?
      1. Voiture
      2. Programmeur
      3. Penseur
      4. Compagnie
      5. Propriétaire
      6. …
2. Nouveau moyens de communication
   1. Le tracking pour mieux cibler les publicités
   2. L’IA a souvent un impact important sur nos décisions tant matérielles que virtuelles (ex : publicités).
3. IA Part de plus en plus importante dans les avions, voiture
   1. Meilleur sécurité
   2. Meilleur confort
   3. Si problème, difficile à manipuler